

Link do produktu: <https://www.kreatywnywiat.pl/papier-ozdobny-tkanina-lniana-zielony-pastel-305x305-cm-79-294-409-p-7082.html>



## Papier ozdobny, tkanina lniana, zielony, pastel, 30.5x30.5 cm [79-294-409]

Cena	<b>2,51 zł</b>
Dostępność	<b>Aktualnie niedostępny - oczekiwana dostawa</b>
Numer katalogowy	<b>79-294-409</b>
Kod producenta	<b>79-294-409</b>
Producent	<b>Rayher</b>
Kolor	<b>pastelowa zieleń</b>
Opis	<b>Papier do scrapbookingu - struktura lnu</b>
Wymiary	<b>30,5 cm x 30,5 cm</b>
Cena dotyczy	<b>1 szt.</b>
Gramatura	<b>216g/m2</b>

### Opis produktu

#### Scrap papier faktura lnu zielony

- wielkość: 30,5 x 30,5 cm
- jednobarwny
- kolor: zielony pastel
- faktura lnu
- bezkwasowy
- gramatura: 216 g/m2
- zakres wykorzystania: scrapbooking, cardmaking, opakowanie na prezent
- seria: Scrap&Sand
- marka Rayher

#### Scrap papier o fakturze lnu

Scrap papier o fakturze lnu linii Scrap & Sand to seria ekskluzywnych papierów z wytłoczeniami. Zaletą tych papierów jest jednolity kolor warstw zewnętrznej i wewnętrznej. Papier po rozdarciu ma ten sam kolor w każdym miejscu. Tworzyć z niego można projekty w technikach scrapbookingu i cardmakingu. Fantastycznie będą wyglądały **kartki passe-partou**, jeśli użyjemy wykrojnika do papieru z motywem koła lub kwadratu. Ze scrap papieru o fakturze lnu w kolorze ciemnej zieleni i soczystej czerwieni wykonamy ozdoby świąteczne jak np. **Gwiazda Betlejemka**. Do tego celu polecamy użycie wykrojnika Bigz 60-404-000 z tym motywem.

Ciekawy efekt postarzenia uzyskamy poprzez pogniecenie. W tym celu należy zgnieść ostrożnie kartkę, po czym wyprasować i przetrzeć całość lub niewielką część, np. kostką polerską czy drobnym papierem ściernym. Na zdjęciu jest widoczne postarzenie wytłoczonego motywu za pomocą folderu do embossingu z użyciem **maszynki wycinająco-wytłaczającej**. Do tego celu wykorzystana została kostka polerska. Oprócz samego napisu kostką zostały potraktowane krawędzie kartki. Scrap papier o fakturze lnu jest dostępny w kilkunastu atrakcyjnych kolorach.